

CAMARA MUNICIPAL DE VISTA ALEGRE DO ALTO

Rua Manoel Marques, 127 – Fone: (16) 3287-7312 – Fax: (16) 3287-1495 CEP 15920-000 - VISTA ALEGRE DO ALTO-SP

> e-mail: camaravistaalegre@yahoo.com.br site: camaravistaalegredoalto.sp.gov.br

INDICAÇÃO Nº 017/2002

ADAUTO MIGUEL LOPES, vereador pelo PSDB na Câmara Municipal de Vista Alegre do Alto, Estado de São Paulo, INDICA ao Senhor Otacílio José de Souza, Capitão da 3ª Companhia da Polícia Militar, localizada na cidade de Bebedouro deste Estado, que se digne estudar a possibilidade de transferir o soldado Anderson Laridondo, da cidade de Taiaçu para Vista Alegre do Alto.

JUSTIFICATIVA

Como é notório, o soldado Anderson Laridondo, antes de ser transferido para a vizinha cidade de Taiaçu, estava designado para exercer as funções de soldado neste município de Vista Alegre do Alto. Nesta cidade, acabou por ganhar o respeito e admiração de grande parte dos munícipes, uma vez que era visível e público seu zelo pela segurança da população. Este zelo, tornou-o bastante eficiente e respeitado no desempenho de suas funções de soldado da Polícia Militar, ganhando assim, a confiança de boa parte da população vistalegrense.

Desconhecendo os motivos de sua transferência, o que não se faz necessário no momento, e atendendo às inúmeras solicitações dos munícipes vistalegrenses no sentido de que o soldado Anderson Laridondo venha participar novamente do Quadro da Polícia Militar desta Municipalidade, é que o presente pedido ganha mais força para ser apresentado nesta Casa e ser estudado pelo Capitão da 3ª Companhia da Polícia Militar.

É necessário lembrar ainda que, Vista Alegre do Alto, há vários anos não possuía um soldado residindo na cidade, fato este que acaba por gerar significativa segurança à pequena população e demonstrar ainda o zelo, a preocupação e a atenção do soldado para com a cidade, uma vez que o mesmo se torna parte da comunidade e, mais importante ainda, é responsável pela sua segurança.

Sala de Sessões, 19 de abril de 2002.

ADAUTO MIGUEL LOPES Vereador do PSDB